

# Визуализация + дискуссия: настройки + права доступ [Разминочное Упражнение]

starter\_activ\_circular\_400px-with-te

image not found or type unknown

Картинка. Надпись на картинке: Разминочные Упражнения

Рисунок на картинке: темно-синий круг. В центре круга желтый водоросль с корнями

Это упражнение для визуализации и обсуждения. Цель этого упражнения заключается в проведении обсуждения вопроса об онлайн-согласии, настройках устройств и правах доступа. Оно так же может помочь участникам\_цам понять различные опасения по поводу согласия при использовании их личных устройств.

## Цели обучения, которым отвечает данное упражнение

- Понимание феминистской перспективы в цифровом пространстве о
  - осмысленном / осознанном согласии
  - полном контроле над персональными данными и информацией в интернете
- Научиться практикам контроля собственной цифровой личности

## Для кого предназначено данное упражнение?

Это упражнение можно проводить с участниками\_цами, имеющими разный уровень опыта по вопросам согласия и персональных данных как в интернете, так и вне сети; желательно чтобы у участников\_ц был доступ к устройству, с помощью которого они подключаются к интернету.

## Продолжительность

На выполнение упражнения потребуется 1.5 часа

## Ресурсы, Необходимые для данного упражнения

- Стикеры для заметок
- Листы бумаги формата А4 для рисования
- Маркеры для записей и рисования.

## Техника проведения

Это упражнение на визуализацию и для обсуждений. Участникам\_цам будут выданы стикеры и маркеры для записей и рисования.

### Индивидуальная визуализация: 30 минут

Для начала спросите у участников\_ц, каким устройством они пользуются для подключения к интернету (мобильные телефоны, планшеты, персональные компьютеры, настольные компьютеры на работе/дома/в других общественных местах и т.д.). Затем попросите участников\_ц подумать и записать на стикерах первые три действия, на которые они дали согласие на своем мобильном телефоне, не важно для каких приложений.

После этого попросите участников\_ц нарисовать на бумаге свои мобильные телефоны. Затем попросите их определить, какую операционную систему использует их устройство. И, наконец, попросите их написать (прямо на рисунке мобильного телефона) 5 приложений, которыми они используются чаще всего, проверить разрешения, которые они предоставили этим приложениям, и записать их рядом с каждым приложением.

### Совместное подведение итогов: 1 час

После того, как все участники\_цы визуализировали эти детали, попросите их поделиться друг с другом тем, что они представляли. Некоторые приложения (такие как WhatsApp, Facebook, Twitter, Google Maps и т.д.) широко популярны среди пользователей, так что вы

можете обнаружить схожие ответы. Обратите внимание на сходства в ответах участников\_ц, но также выявляйте различия в их ответах.

**Примечание:** Если участников\_ц больше 6, то вы можете по желанию создать небольшие группы по 6 человек в каждой, чтобы убедиться, что у каждого и каждой будет время высказаться о том, что они визуализировали.

- Затем вы можете провести дискуссию, задавая, к примеру, следующие вопросы:
- Какое устройство вы (участники\_цы) нарисовали?
- Подключается ли ваше устройство к интернету?
- Если ваше устройство телефон, то он обычный (кнопочный) или смартфон?
- Какую операционную систему использует ваше устройство? (Например: Android, iOS, Windows ит.д.)
- Ваша операционная система с открытым или запатентованным исходным кодом?
- Кто является производителем вашего устройства?

Прежде чем перейти к вопросам о настройках и разрешениях, вы можете объяснить следующее:

*"Поскольку смартфоны обладают большей функциональностью и возможностями, чем обычные телефоны, то в них намного больше количество информации, которую можно отследить и зафиксировать,. Кроме того, пользователи смартфонов делятся очень детальной идентифицирующей информацией о себе и о применении смартфонов с гораздо большим количеством компаний, а не только с мобильным оператором - каждое приложение, которое вы устанавливаете, может также отправлять выборочные данные об использовании, времени звонков, контактах, и потреблении данных тому, кто создал это приложение.*

*То, что приложение способно отслеживать и регистрировать, часто определяется разработчиком приложения, но существует очень мало законов и правил, ограничивающих то, для чего они могут создавать свои приложения. Аналогичным образом, операционная система и производитель смартфона влияют на то, куда попадают ваши данные, и кто может их видеть, кроме оператора мобильной сети." [Источник](#)*

После усвоения этого базового понятия можно перейти к более подробному обсуждению настроек устройства и разрешений. Некоторые наводящие вопросы для обсуждения:

- К каким функциям вашего телефона могут получить доступ выбранные вами приложения?(например: камера, микрофон, местоположение и т.д.)
- Как вы думаете, почему эти приложения требуют данную информацию?
- Давали ли вы согласие на распространение этой информации?

- Как вы думаете, есть ли связь между оффлайн-согласием и подобным онлайн-согласием?
- Как вы думаете, куда попадает эта информация?

Как вы думаете, защищена ли данная информация:

"Устройства на базе Android передают колоссальное количество персональных пользовательских данных компании Google, поскольку их операционная система тесно связана с пользовательским Google-аккаунтом. Если вы пользуетесь сервисами и приложениями Google, а также смартфоном на базе Android, то Google знает о вас выдающееся количество информации – возможно больше, чем вы думаете, поскольку компания фиксирует и анализирует эти данные.

Аналогичным образом смартфоны iPhone (использующие операционную систему iOS ), предоставляют компании Apple соответствующее количество информации о пользователях, которая может быть объединена с персональными данными пользователя, в том случае если он использует другие продукты и услуги Apple. Кроме того, iPhone и Apple обладают высокой степенью проприетарности, а их программное и аппаратное обеспечение имеет закрытый исходный код. Это касается как самого iPhone, так и приложений Apple, которые работают на нем; для сравнения, Android имеет открытый исходный код, который позволяет всем желающим просматривать свой код и знать, что делает Android.

Смартфоны способны использовать спутники GPS (глобальной системы позиционирования) в дополнение к приблизительным данным о местоположении, которые может предоставить триангуляция вышек мобильной связи. Это дает операторам и любым приложениям, имеющим доступ к соответствующей информации, гораздо более подробные данные о местоположении. Это более четкое местоположение может быть прикреплено наряду с датой и любой другой информацией, к любым фрагментам данных, которые телефон собирает для размещения в интернете или для хранения в памяти." [Источник](#)

\*Картинка с рисунком. На рисунке растения цвета хаки

[image-1605451879726.png](#)

Revision #2

Created 24 April 2023 15:01:43 by Kira

Updated 26 April 2023 02:17:24 by Kira